



SISTEMA FENIX

JUEGO DE GUERRA AÉREA



Herramienta desarrollada por el Centro de Simulación y Juegos de Guerra, dependiente de la Dirección General de Investigación y Desarrollo de la Fuerza Aérea Argentina.

Permite el planeamiento de operaciones aéreas, evaluando las misiones planeadas y ejecutadas a través de modelos matemáticos probabilísticos, estadísticos y lógicos introducidos en un modelo de simulación.

OBJETIVO

El Juego de Guerra se inicia en base a un planeamiento previo efectuado en las ejercitaciones de Estado Mayor sobre una situación de conflicto conocida o nueva para los alumnos, realizada por la Dirección del Juego o bien, sin planeamiento previo. Fundamentalmente se ejercita a los alumnos en la toma de decisiones en "PLANIFICACIÓN INMEDIATA".

En el mes de mayo del año 2005 se realizó la entrega inicial del Juego de Guerra Aéreo "FENIX", al Ejército del Aire del Reino Unido de España. Software desarrollado por el Centro de Simulación y Juegos de Guerra, perteneciente (en ese entonces) a la Escuela Superior de Guerra Aérea de la Fuerza Aérea Argentina.

Las actividades desarrolladas durante ese período involucraron la instalación del software, configuración de computadoras y capacitación del personal militar de profesores y técnicos con el objetivo que adquieran las habilidades necesarias para la operación y administración autónoma del mencionado sistema.

Y entre el 12 y 18 de marzo del año 2006, se realizó un curso de actualización del sistema mencionado.

Mayo de 2005



12 al 18 de marzo de 2006

